**Joga Fácil - Aplicativo de Reserva de Campos de Futebol**

**Especificação de Caso de Uso**

**UC005 – Reservar Campo**

**Versão 1.0**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Histórico de Revisões** | | | |
| **Versão** | **Data** | **Descrição** | **Autor** |
| 1.0 | 11/10/2018 | Criação do documento | ZULMIRA MONTEIRO XIMENES |
|  | 19/11/2018 | Atualização do documento | ZULMIRA MONTEIRO XIMENES |
|  | 29/11/2018 | Versão final do documento | ZULMIRA MONTEIRO XIMENES |

Sumário

[1. Introdução 4](#_Toc531125400)

[2. Descrição do Caso de Uso 4](#_Toc531125401)

[3. Atores 4](#_Toc531125402)

[4. Precondições 4](#_Toc531125403)

[5. Pós-Condições 4](#_Toc531125404)

[6. Fluxo de Eventos 4](#_Toc531125405)

[6.1. Fluxo Básico 4](#_Toc531125406)

[7. Pontos de Extensão 4](#_Toc531125407)

[8. Informações Complementares 4](#_Toc531125408)

[8.1. Informações para Autenticar Usuário 4](#_Toc531125409)

[9. Referências 5](#_Toc531125410)

[10. Aprovações 5](#_Toc531125411)

Especificação de Caso de Uso

UC005- Reservar campo

# Introdução

Este documento visa representar uma unidade funcional coerente provida pelo sistema, manifestada por sequências de mensagens intercambiáveis entre o sistema e um ou mais atores.

# Descrição do Caso de Uso

O objetivo deste caso de uso é permitir que os campos de futebol que estejam previamente cadastrados possam ser reservados através de um usuário com perfil de técnico possa efetuar a reserva do campo escolhido.

# Atores

Os atores abaixo relacionados estão descritos no documento Modelo de Caso de Uso.

Técnico.

# Precondições

**PRE01 –** O usuário deve possuir perfil de Técnico

**PRE02 –** O usuário deve estar cadastrado em uma base de dados.

**PRE03 –** O usuário deve estar com situação ativa na base de dados.

# Pós-Condições

Não se aplica.

# Fluxo de Eventos

## Fluxo Básico

FB. Reservar campo

Este caso de uso inicia quando o ator escolhe o campo a ser reservado

1. O APP disponibiliza lista de campos
2. O ator seleciona o campo a ser reservado;
3. O APP valida os dados informados;
4. O APP envia um e-mail de confirmação para o usuário;
5. O APP mostra uma mensagem de confirmação e um termo ciência especificando que o tempo mínimo para desistência será de 06 horas antes do horário reservado.
6. Finaliza o fluxo.

# Pontos de Extensão

Não se aplica.

# Informações Complementares

## Informações para Reservar Campo

|  |  |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| Usuário | Corresponde ao nome do Usuário. |
| Senha | Corresponde à senha do Usuário. |

# Referências

* 1. Documento de Visão: Joga\_Facil\_DocumentoVisao;
  2. Regras de Negócio: Joga\_Facil \_RegrasNegocio;
  3. Lista de Mensagens: Joga\_Facil \_ListaMensagens;
  4. Especificação suplementar: Joga\_Facil \_EspecificacaoSuplementar;
  5. Modelo de Caso de Uso: Joga\_Facil \_ModeloCasoUso.

# Aprovações

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aprovações** | | |
| **Participante** | **Assinatura** | **Data** |
|  |  |  |
|  |  |  |